

G25h De eilanden (Boornbergum Middelgeast)

Gebiedskenmerken en Criteria	Algemene Beleidsintentie		
Plaatsing			
Hoofdgebouwen staan solitair op de (schiereiland-)kavel	HH		
Vrijstaande zowel individueel als meer projectmatig ontwikkelde bebouwing, open bebouwingsbeeld	HH		
Gebouwen staan evenwijdig aan of haaks op de weg; de gebouwen zijn georiënteerd op de openbare ruimte	HH		
Aan- en uitbouwen, alsmede bijgebouwen zijn geïntegreerd in de bouwmassa. Geen vrij staande bijgebouwen	HH		
Hoofdvorm			
Één bouwlaag met voor maximaal 50% van het vloeroppervlak een 2 ^{de} bouwlaag, plat afgedekt.	HH		
De massaopbouw is samengesteld	HH		
De gebouwen zijn kantig opgezet	HH		
Aan- en uitbouwen, alsmede bijgebouwen zijn geïntegreerd in de bouwmassa	HH		
Aanzichten			
Er is sprake van eenzijdige gerichtheid op het landschap en de openbare ruimte	HH		
De geleding van de gevels is evenwichtig. Er is sprake van een samenhangende compositie per cluster	HH		
Verbouw en of uitbreiding in sterke samenhang met het basis ontwerp	HH		
Opmaak			
Materiaal gevels; stenig karakter, aanvulling met tweede materiaal is mogelijk. Materiaal dak; niet van toepassing	HH		
Kleur gevels; ingetogen, natuurlijk, genuanceerd. Kleur dak; niet van toepassing	HH		
Een zorgvuldige detaillering aansluitend bij de gekozen vormgeving	HH		
Diversen			
Terrasafscheidings vormen een integraal onderdeel van de bouwmassa. Andere afscheidingen worden door middel van beplanting gerealiseerd. In geval van steigers en vlonders dient een erfinrichtingsplan onderdeel uit te maken van de aanvraag.	HH		
Op de buitenruimte van het eiland dienen minimaal twee auto's te kunnen worden geparkeerd (los van eventuele inpandige opstelruimten). De inrit is maximaal 5 m. breed	HH		
Ambitieniveau; bovengemiddeld, dit betekent een specifiek voor de locatie ontworpen plan dat specifiek ingaat op de kwaliteiten en ruimtelijke aspecten			
Reclame-uitingen en naamsduidingen dienen te voldoen aan de Reclamecriteria			
HH = Handhaven / RE = Respecteren / IV = Incidenteel Veranderbaar			